

**Załącznik nr 1 do  
REGULAMINU KONKURSU  
„KONKURS NA ARTYKUŁ DOTYCZĄCY  
ELEKTRONIKI LUB PROGRAMOWANIA”**

### **Wytyczne dotyczące tematyki zgłaszanych artykułów**

Artykuły powinny dotyczyć zagadnień związanych z elektroniką lub programowaniem i odnosić się tematycznie do wpisów pojawiających się na *forbot.pl*. Mile widziane są też artykuły na tematy, które do tej pory nie były jeszcze poruszane, a mogą zainteresować czytelników Forbota. Do konkursu można zgłaszać teksty teoretyczne, poradniki praktyczne, artykuły dla całkiem początkujących oraz zaawansowanych.

Prace konkursowe muszą zostać przygotowane w formie artykułów (w j. polskim), z których można się czegoś dowiedzieć i nauczyć. Do konkursu nie kwalifikują się newsy, tłumaczenia zagranicznych artykułów ani proste opisy projektów DIY (wyjątek stanowią opisy przygotowane w formie bardzo dokładnej instrukcji budowy – wraz z wytłumaczeniami i opisami, dzięki którym można potraktować taki opis jako źródło wiedzy przydatne podczas budowy innych urządzeń tego typu).

### **Wytyczne dotyczące formy zgłaszanych artykułów**

1. **Minimalna długość artykułu:** 2700 znaków ze spacjami (bez wliczania kodu programów).
2. **Dzielenie artykułów:**
  - a. Dłuższe artykuły (dla lepszej czytelności) mogą zostać opublikowane w maksymalnie 5 częściach. Przykład:
    - i. Pierwsze kroki z XXX – część 1 – Jak zacząć?
    - ii. Pierwsze kroki z XXX – część 2 – Komunikacja z XXX
    - iii. Pierwsze kroki z XXX – część 3 – Praktyczne wskazówki
  - b. W przypadku podzielenia artykułu na części do konkursu zgłaszana jest przez formularz tylko 1. część.
  - c. Zgłoszenia do konkursu należy dokonać dopiero po publikacji wszystkich części.
3. **Minimalna liczba grafik:** 1 szt., jednak zalecane są ponad 4 grafiki (dla urozmaicenia tekstu, pokazania działającego urządzenia itd.), ale nie jest to wymóg konieczny. Artykuły zawierające grafiki otrzymają na pewno wyższe noty podczas oceniania ich zgodnie z podanymi w regulaminie kryteriami.
4. **Zalecane proporcje i wymiary grafik:** 3:2, 1200 px na dłuższym boku.
5. **Formaty grafik:** zdjęcia (jpg), inne grafiki i schematy (png), animacje (gif).
6. **Dozwolone źródła osadzanych filmów:** YouTube, Vimeo.
7. **Sposób formatowania artykułów zgodny z szablonem:** <https://4bot.pl/szablon>.
8. Teksty powinny być pisane w pierwszej osobie liczby mnogiej. Przykłady:
  - a. **Źle:** „W celu utworzenia projektu kliknij opcję *New Project*”.
  - b. **Poprawnie:** „W celu utworzenia projektu klikamy opcję *New Project*”.
9. Na końcu artykułu można (ale nie trzeba) zamieścić notkę biograficzną na swój temat (do 300 znaków). Kim jesteś? Czym zajmujesz się zawodowo? Elektronika to Twoja pasja, a w wolnych chwilach jeździsz na rowerze? Notka biograficzna to miejsce, w którym możesz przedstawić się bliżej wszystkim czytelnikom.
10. Niedopuszczalne są artykuły, których bezpośrednim (lub pośrednim) celem jest autokremlama. W szczególności:
  - a. W treści artykułów nie są dozwolone linki do sklepów lub serwisów aukcyjnych.
  - b. W treści artykułów nie są dozwolone linki do portali internetowych, blogów, wydawnictw, platform szkoleniowych i firm, które w swojej ofercie (stałej lub ograniczonej czasowo) posiadają jakiegokolwiek płatne treści edukacyjne (książki, kursy online, kursy stacjonarne, konsultacje, usługi projektowe itd.).
11. Wyjątkiem od punktu numer 10 jest link, który można oczywiście umieścić w notce biograficznej.
12. Konieczne jest udostępnienie (w formie spakowanego załącznika na forum) materiałów potrzebnych do odtworzenia opisywanych przykładów lub projektów (np.: pliki projektów z IDE, schematy, wzory PCB).